

ТВОРЧИЙ ЗВІТ

Михайлишина Володимира
майстра виробничого навчання



Методична проблема:

“ Впровадження активних методів навчання при підготовці кваліфікованих робітників ”



Методичні напрацювання

Методичні вказівки “ Використання глобальної мережі Internet в освітньому процесі ”

Вище професійне училище № 3 м. Мукачево

Методичні вказівки

«Використання глобальної мережі Internet
в освітньому процесі»



Михайлишин Володимир,
майстер виробничого навчання

Методичні напрацювання

Методична розробка “ Алгоритм підключення основних компонентів до системного блоку ”

Алгоритм підключення основних компонентів до системного блоку

*Михайлишин Володимир Володимирович,
майстер виробничого навчання*

Фундаментом всього ПК є материнська (системна) плата. У неї-то і підключаються всі частини збірки. Якщо елементи несумісні, вони просто не зможуть працювати.



- «Мати» і ОЗП – потрібно ставити тільки ті планки, які підтримує плата. Також варто відзначити: якщо ставиться більше однієї планки ОЗП, то необхідно встановлювати ідентичні модулі: збігаються таймінги і частоти – запорука нормальної продуктивності комп'ютера.
- Сумісність материнки і відеокарти – актуально для ігрових системних блоків. Тут варто звернути увагу на кількість контактів (PIN), які присутні в GPU, які потребують додаткового живлення. У сучасних моделях буває 6 або 8 пинов.

Існують варіанти GPU PCIe X, який може вставлятися на один слот

Методичні напрацювання

Методична розробка “Програма Віртуальна машина”

Програма «Віртуальна машина»

Віртуальна машина – це спеціальна програма, яка створена для емуляції іншої операційної системи, тобто емує новий фізичний комп'ютер. Це означає, що ми можемо на одному комп'ютері працювати на декількох операційних системах.

Ось для чого використовуються віртуальні машини:

- вивчення нової операційної системи;
- отримання можливості запуску додатки, розроблені для іншої ОС;
- перевірка ПЗ на згрози (набагато безпечніше перевірити ПЗ в середовищі віртуальної машини, ніж в основній ОС).

В цій статті наведемо процес встановлення та розгортання популярних віртуальних машин: **VMWare Workstation** (ми обрали версію **16 Pro**) та **VirtualBox**.

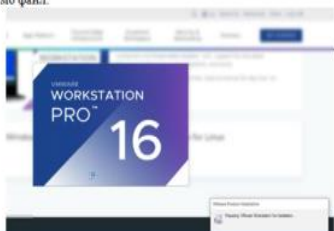
Розпочнемо з **VMWare Workstation 16 Pro**.

Процес встановлення програми для розгортання віртуальної машини простий:

1. Переходимо на сайт розробників, обираємо необхідну версію та завантажуємо файл. У нашому випадку це **VM Workstation 16 Pro for Windows**.



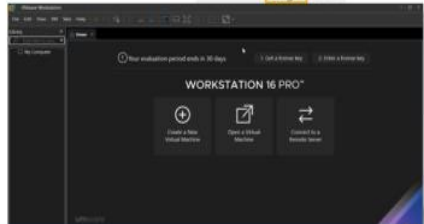
2. Відкриваємо файл.



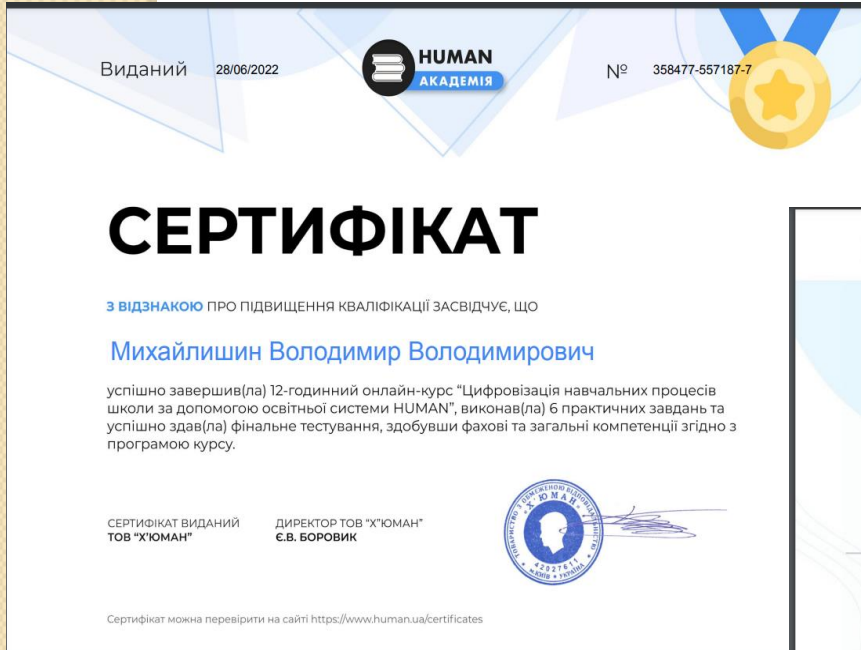
4. Приймаємо умови та натискаємо «Next».
5. Обираємо «Add VMWare Workstation consoletools into system PATH».
6. Відзначаємо необхідні чекбокси (можете зробити як на скріншоті, можете відзначити по-іншому).



7. Інсталюємо файл.
8. Завершуємо встановлення (з'явиться ярлик програми).
9. Відкриваємо його та обираємо пункт із використанням безкоштовної версії протягом 30 днів (якщо наявний ключ ліцензії – слідно використовуйте).
10. Завершуємо налаштування.



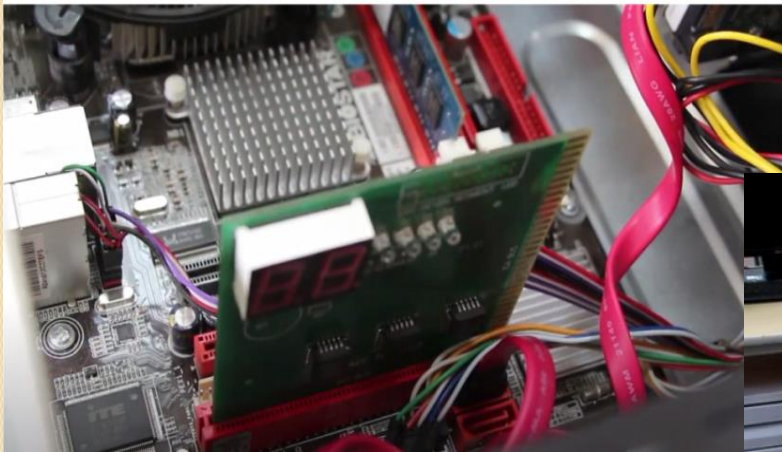
Самоосвіта



Відкриті уроки:

Тема: «Монтаж обладнання комп'ютерних мереж»

Тема: «Пошук інформації в Internet. Пошукові системи»



Участь у роботі методичної комісії

“ Впровадження різних форм і методів навчання на уроках професійно-практичної підготовки ” *(доповідь на засіданні методичної комісії)*

“ Сучасні методи пошуку інформації в системі Internet ” *(доповідь за засіданні методичної комісії)*

Профорієнтаційний майстер-клас



ДЯКУЮ ЗА УВАГУ